TRABAJO REALIZADO POR LOS ALUMNOS DE DAM2:

* PABLO RICO MACHÍO
* NICOLÁS RODRÍGUEZ MARTÍN

PROYECTO RESTAURANTE

En el inicio de la aplicación vemos como pantalla principal la elección de usuario de trabajo y en la parte inferior izquierda encontramos un botón de eliminación de usuario y en el extremo inferior derecho el botón contrario, el de añadir usuario nuevo.

Una vez seleccionado el usuario, nos aparecerá una nueva ventana donde encontraremos unos números con botones de borrado, retroceder a la pantalla de usuarios y otro para confirmar la contraseña introducida.

Después de introducir la contraseña correcta, nos aparecerá la pantalla de las mesas del restaurante donde veremos las que están ocupadas o no, arriba a la derecha el nombre del usuario que esta utilizando la aplicación y abajo a la derecha un botón de cerrar sesión con el cual al pinchar sobre él volveremos a la pantalla inicial de selección de usuario.

Al seleccionar una mesa, nos aparecerá una nueva pantalla donde veremos en el centro las categorías de comida y bebida que proporciona el restaurante, en el extremo izquierdo superior el numero de la mesa donde estamos comandando los productos y en los extremos inferiores izquierdo y derecho encontraremos un botón para retroceder a la pantalla de las mesas y otro para enviar la comanda de lo seleccionado(si no se ha comandado nada, este botón estará bloqueado).También, en la parte inferior central, encontraremos un botón que nos dará la opción de ver la comanda que llevamos de la mesa.

Al pinchar ese botón, nos aparecerá otra nueva pantalla donde veremos la comanda de la mesa, en la cual podremos añadir,eliminar (con los botones + y -) o modificar (pinchando en el producto que se quiera modificar, donde regresará a la pantalla de productos para cambiarlo) los productos comandados y en los extremos inferiores izquierda y derecha encontramos los botones de regreso directo a la pantalla de comida y bebida y otro botón para imprimir la comanda ya revisada anteriormente. Al lado de cada producto de la comanda, veremos un indicador donde muestra si ha sido comandado o no.